Lista objetivos sobre el mapa

Lugares en los que serán ambientados los niveles:

0)Tutorial

1. México zona desértica pobre - El paso
2. Nuevo México, Colorado, Texas, Oklahoma El paso – Middle of Nowhere, US
3. Ruta de corso a Buffalo, NY (cataratas del Niágara)
4. Nueva York a Washington DC (por Nueva York, Nueva Jersey, Philadelphia, Baltimora, todo urbano)
5. Washington, nivel final. Congreso de USA, Casa Blanca, Trump

**Clase 01/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Crear árbol (Nahuel)
* Crear Cactus (krun)
* Crear Muro (krun)
* Casas pobres (ambos)
* Calles (nahuel)
* Creación de nivel 1 (ambos)

**Parte Programación:**

* Spawn de mobs
* Inteligencia de mobs
* Ataque de mobs

**Clase 08/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar muros(Esquinas, torres para muros verticales)-FRUND
* Modificar Casas pobres-
* Control fronterizo -FRUND
* Boss Nivel 1
* Mejorar animaciones

**Parte Programación:**

* Ataque de mobs
* Spawn de mobs
* Fix de animaciones

**Clase 15/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Modificar Casas pobres (frund) patterns
* Vida (nos)
* Agregar boina de policía (nos)
* Ataque salchicha (nos)
* Creación de mob (nos)
* Creación de nivel numero 1(nos)

**Parte Programación:**

* Spawn de mobs
* Empezar a desarrollar nivel 1
* Sistema de vida y daño

**Clase 29/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Creación del nivel 1(nos)
* Creación de mob (nos)
* Terminar ataque de salchicha
* Agregar boina de policía (nos)

**Parte Programación:**

* Sistema de vida
* Movimiento de cámara fluido
* Sistema de puntaje
* Terminar tutorial

**Clase 06/07/2018**

**Parte Diseño:**

* Diseño nivel 1
* Modelado de personajes recibiendo daño
* Trump
* Props
* mobs

**Parte Programación:**

* Terminar tutorial
* Empezar nivel 1

Hoy

**Clase 13/07/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar nivel 1
* Terminar mobs
* Empezar con Boss nivel 2
* Animación de muerte de Tony

**Parte Programación:**

* Desarrollar nivel 1
* Animaciones de mobs

**Clase 03/08/2018**

**Parte Diseño:**

* Empezar con el desarrollo del nivel dos
* Terminar Boss 2, todas las animaciones y efecto de daño de impacto
* Creación de mobs(2/3)
* Objetos-Drops enemigos-Corazones, etc.

**Parte Programación:**

* Terminar con el Boss nivel 1(Si se terminó la parte grafica)
* Terminar nivel 1
* Comenzar nivel 2

**Clase 10/08/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar Boss nivel 2
* Terminar nivel 2
* Investigar para cinemáticas y sonidos
* Empezar con nivel 3
* Empezar con habilidades Tony

**Parte Programación:**

* Desarrollar nivel 2
* Empezar con Boss nivel 2
* Empezar animación mobs nivel 2

**Clase 17/08/2018**

**Parte Diseño:**

* Empezar con el menú principal y opciones
* Creación de Objetos
* Creación Mobs(1/2)
* Terminar nivel 3
* Seguir con habilidades Tony

**Parte Programación:**

* Terminar Boss nivel 2
* Terminar animación mobs nivel 2
* Terminar nivel 2
* Comenzar nivel 3
* Tony habilidades

**Clase 24/08/2018**

**Parte Diseño:**

* Crear Boss nivel 3
* Crear mob nivel 3 y para nivel 4
* Empezar con los sonidos y cinemáticas
* Empezar con el nivel 4

**Parte Programación:**

* Terminar animaciones nivel 3
* Terminar Boss nivel 3
* Desarrollar nivel 3
* Drop de objetos
* Tony habilidades

**Clase 31/08/2018**

**Parte Diseño:**

* Crear Boss nivel 4
* Creación de mobs nivel 4
* Implementar sonidos al juego
* Crear tienda funcional

**Parte Programación:**

* Empezar animaciones boss nivel 3 y mobs
* Crear tienda funcional
* Tony habilidades
* Terminar nivel 3
* Comenzar nivel 4

**Clase 07/09/2018**

**Parte Diseño:**

* Clase de TESTEO
* En caso de que se encuentren errores, serán arreglados.

**Parte Programación:**

* Desarrollar nivel 4
* Clase de TESTEO
* En caso de que se encuentren errores, serán arreglados.

**Clase 14/09/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar nivel 4
* Empezar nivel 5
* Crear Boss nivel 5(TRUMP)
* Crear Mobs - Objetos

**Parte programación:**

* Terminar animaciones de boss nivel 4
* Terminar animaciones de mobs nivel 4
* Terminar nivel 4
* Comenzar nivel 5

**Clase 21/09/2018**

**Parte Diseño:**

* Agregar sonidos, animaciones, efectos
* Testear, buscar todo tipo de errores

**Parte Programación:**

* Terminar animaciones de Boss nivel 5
* Terminar animaciones de mobs nivel 5
* Desarrollar nivel 5

**Clase 28/09/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar mobs
* Objeto final
* Animaciones finales
* Sonidos

**Parte Programación:**

* Terminar nivel 5
* Testeo
* Bugs
* Corrección de errores

**Clase siguiente:**

**Parte Diseño:**

* Empezar con nivel intermedio entre 4 y 5
* Boss para ese nivel
* mobs

**Parte Programación:**

* Empezar adaptación para android
* Empezar con el nivel intermedio

**Clase siguiente:**

**Parte Diseño:**

* Terminar diseño de Nivel intermedio
* Boss nivel intermedio
* Y mobs con sus respectivas animaciones

**Parte Programación:**

* Terminar adaptación para android
* Terminar con animaciones de mobs
* Terminar con el nivel intermedio